

¡Alumnos del Programa PIBE AECA entre los mejores en gestión financiera del Reto 2020 CompanyGame!

El Reto 2020 CompanyGame: Desafío Iberoamericano en Simulación de Negocios, llega a su octava edición presentándose como una actividad complementaria o de refuerzo para docentes y alumnos, especialmente atractiva en esta situación de contingencia global.

Un año más, los alumnos del Programa Internacional de Becas AECA (PIBE AECA) estudiantes de diversas universidades españolas, participan en la nueva edición del Reto 2020, demostrando su talento y la gran calidad académica de su universidades. PIBE AECA convoca anualmente este galardón con el objetivo de distinguir los expedientes académicos más destacados. Todos los alumnos seleccionados participan en nombre del PIBE AECA en el Desafío Iberoamericano.

En esta edición, más de 2500 alumnos de más de 200 universidades y 18 países han aprendido a competir, a la vez que se han preparado para ser futuros directivos. España ha sido uno de los países con mayor representación con más de 250 alumnos por detrás de México (1100) y Colombia (500).

RETO 2020

VIII DESAFÍO IBEROAMERICANO
EN SIMULACIÓN DE NEGOCIOS

Aprender a Competir

¡Más de 600 universidades
y 12.000 alumnos han
participado en ediciones
anteriores!



Más de 200 docentes y 2500 alumnos de 18 países (Argentina, Bolivia, Brasil, Colombia, Costa Rica, Ecuador, El Salvador, España, Guatemala, México, Nicaragua, Perú, Paraguay, Puerto Rico, Portugal, República Dominicana, Uruguay y Venezuela) países han aceptado el reto de aprender a competir y demostrar sus capacidades y habilidades empresariales, así como la calidad formativa de sus instituciones educativas.

La participación de alumnos de diferentes países y áreas de estudio favorece el intercambio de ideas, la multiculturalidad formativa y el reconocimiento internacional del talento universitario.

En esta edición, han sido 14 equipos los representantes de PIBE AECA procedentes de diferentes universidades de España y Portugal: la Universidad de Loyola Andalucía, la Universidad de Oviedo, la Universidad de A Coruña, la Universidad de Cantabria, la Universidad Pablo de Olavide, la Universidad de Burgos, la Universidad de Granada, la Universidad de Aveiro y el Instituto Politécnico de Coimbra.

En la primera fase del Reto 2020 CompanyGame, los más de 800 equipos inscritos de más de 200 universidades iberoamericanas, demostraron sus habilidades en el simulador de Marketing de producto InnovaTech, asumiendo el rol de director general de una compañía de hardware y software y tomando las decisiones para hacer crecer la compañía. Para superar esta fase, los equipos debían sobrepasar los 1200 puntos para poder seguir en la competición. El equipo UMINVESTORS de la Universidad de Morelia en México fue el mejor clasificado con una puntuación de 1753, la mayor de todas las ediciones del Reto CompanyGame. Según el profesor Gonzales, “incentivé la participación en el Reto 2020 porque vi mucha riqueza de aprendizaje, manejar un simulador que introduce a los alumnos en situaciones casi reales que les permite tomar decisiones importantes en el mundo de los negocios y concretamente en el área de finanzas”.

Seis equipos de PIBE AECA superaron la fase clasificatoria y pasaron a la Fase de Categorías del Reto 2020 CompanyGame, en la que compitieron 393 equipos repartidos entre las 5 categorías disponibles: Negocios, Marketing, Finanzas, Hotelería y Banca.

El equipo AECA14 – AVEIRO de la Universidad de Aveiro - Instituto Superior de Contabilidade e Administração participó en la categoría de Negocios con el simulador BusinessGlobal, compitiendo con más de 140 equipos de 76 universidades y 11 países. Gestionaron una empresa, centrándose en el proceso de globalización en los diferentes eslabones de la cadena de valor. Alumnos de la Universidad Simón Bolívar (Colombia) consiguieron finalmente la primera posición en el ranking.

La categoría de Finanzas es la que tuvo mayor presentación de los equipos de PIBE AECA: AECA3 – GRANADA de la Universidad de Granada y AECA10 – ISCAC, AECA11 – ISCAC, AECA12 – ISCAC y AECA13 - ISCAC del Instituto Politécnico de Coimbra. Compitieron 70 equipos de 42 universidades y 10 países, con el simulador Corbatul, poniendo a prueba sus habilidades financieras asumiendo las tareas de la dirección económico-financiera de una empresa que produce y comercializa ropa de vestir para hombre. AECA3-GRANADA obtuvo la octava posición en el ranking, situando entre los mejores en esta categoría. Un equipo de la Universidad Autónoma de Nuevo León alcanzó la primera posición.

En el área de Marketing, participaron 85 equipos de 42 universidades de 9 países. Los alumnos midieron sus habilidades de gestión con el simulador TechCompany, focalizando su actuación en el diseño, marketing y comercialización de productos. La Pontificia Universidad Católica de Perú fue finalmente quién lideró la categoría.

En la categoría de Banca, en la que los alumnos se enfrentaron al reto de gestionar una entidad bancaria con el simulador BankCompany, compitieron en total 33 equipos de 15 universidades de 5 países. Alumnos del Instituto Tecnológico de Veracruz (México) lideraron la competición.

Finalmente, en la categoría de Hotelería, los alumnos gestionaron una cadena hotelera con el simulador HotelCompany y con más de 60 equipos de 42 universidades de 9 países. Alcanzó el liderazgo un equipo de la Universidad Francisco de Vitoria (España).

#	PTOS	EQUIPO	CENTRO ESTUDIOS		PAÍS
1	2867	Contadores y Asociados, SA	Universidad Autónoma de Nuevo León		
2	2847	LincesLAE	Universidad del Valle de México		
3	2854	CBA AERARIUM	Universidad Central		
4	2821	AREANDINA-AEP-BOGOTA	Fundación Universitaria del Área Andina		
5	2804	GRYFFINDOR	Universidad Autónoma de Asunción		
6	2702	RCR Finanzas	Universidad Autónoma de Nuevo León		
7	2700	UM FINANCIEROS	Universidad de Montemorelos		
8	2696	AECA3 - GRANADA	Universidad de Granada		
9	2629	NOVUM9006 FHTolosa	Instituto de Educación Superior N° 9-006 P. Francisco H. Tolosa		
10	2626	NORITEC	Instituto Tecnológico de Ciudad Madero		

Finalizada la fase de categorías, falta conocer el Campeón del Reto 2020. Se ha invitado a los 2 mejores equipos de cada categoría a participar en la última fase con el simulador Global 2030, un simulador basado en la internacionalización y en la que la gestión financiera de las empresas del grupo, la dirección estratégica, el posicionamiento de los productos y la gestión de operaciones son factores fundamentales. Los mejores clasificados optarán a una de las becas ofrecidas por UFV - Internacional Business School para cursar estudios de postgrado en su campus de Madrid y así poder continuar poniendo en práctica la capacidad decisoria y de liderazgo que han venido demostrando durante el concurso. Los alumnos competirán con alumnos de universidades de México, Colombia, España y Perú.

La competición busca subrayar y potenciar el talento de los alumnos, ofreciéndoles una experiencia internacional y cercana al mundo laboral, al que pronto se incorporarán: los alumnos son directivos en formación que también necesitan formarse. Los [simuladores de negocio](#) reproducen casos reales, permitiendo aplicar y desarrollar conocimientos y habilidades. Según el tutor del subcampeón del Reto 2019, el profesor Alfonso Infante de la Universidad de Huelva, "Es una herramienta muy positiva que permite a los alumnos poner en practica los conocimientos adquiridos y estar mejor preparados para el mundo laboral".

En ediciones anteriores han participado más de 12.000 alumnos y 600 universidades, convirtiéndose en la **competición de simulación de negocios de referencia en España, Portugal y Latinoamérica**. Más información en: www.retocompanygame.com y www.companygame.com